

Project Scorpio - noua consolă; Xbox va fi dezvoltat; joi

07/04/2017 05:40 by gin

Microsoft a uimit publicul la E3-ul de anul trecut, dezvoltând [Project Scorpio](#), următoarea generație de console Xbox. Aceasta ar trebui să fie prima consolă; ce va beneficia de o putere de procesare de 6 TFLOPS, de peste patru ori mai mare decât a actualului Xbox One, fiind conceput pentru a oferi gaming la rezoluția 4K și 60 de cadre pe secundă; precum și o experiență; VR premium.

Anunțul a generat o serie întreagă; de zvonuri, numeroase supoziții referitoare la configurația hardware a consolei Project Scorpio fiind aparută în ultima jumătate de an. Aceste semne de întrebare promit să dispară; odată; cu ziua de joi, 6 aprilie 2017, când cei de la Digital Foundry (secțiune a site-ului Eurogamer care se ocupă; cu analizele tehnice ale jocurilor și hardware-ului dedicat acestora) vor dezvoltat; noua consola Xbox, prin intermediul unui articol ce va fi publicat la ora 16:00 (ora României).

Conform celor de la Microsoft, consola Project Scorpio va fi complet compatibilă; cu jocurile și accesoriile deja existente pentru Xbox One. De asemenea, Microsoft își dorește să implementeze un sistem prin intermediul căruia toate jocurile viitoare să fie compatibile cu toate cele trei console: Xbox One, Xbox One S și Project Scorpio, urmând să fie folosite diferite seturi grafice pentru a le adapta pentru cababilitățile hardware ale fiecărei console. Consola Project Scorpio ar urma să fie disponibilă; în magazine în perioada următoare; de iarnă; din 2017.

Sursa: <http://jocuri.go4it.ro/> [View image on Twitter](#)