

Quake Champions - trailer nou & cerințe de sistem pentru beta

07/04/2017 05:31 by gin

Bethesda și id Software au dezvoltat intervalul în care se va desfășura prima fază a sesiunii de testare closed beta pentru [Quake Champions](#). Astfel, testul va debuta azi, începând cu 17:00 (ora României) și se va încheia pe 9 aprilie, la ora 23:00. Codurile de acces pentru closed beta-ul Quake Champions au început să fie distribuite, așadar verificați-vă căsuțele de mail dacă v-ați înscris deja. Dacă nu, o puteți face [aici](#). De asemenea, au fost dezvoltate și cerințele de sistem necesare pentru closed beta-ul Quake Champions, acestea nefiind deloc exagerate: Cerințe minime:

OS: Windows 7 64-bit

CPU: Intel Core i3-530 sau echivalent

RAM: 4 GB

Video: Intel HD 4600, NVIDIA GeForce 630, AMD Radeon R7 240 cu 1 GB VRAM

Hard disk: 50GB Sistem recomandat:

OS: Windows 7 64-bit

CPU: Intel Core i5-3330 sau echivalent

RAM: 8 GB

Video: NVIDIA GeForce 670 cu 2 GB VRAM sau echivalent

Hard disk: 50GB Nu în ultimul rând, a fost lansat un nou trailer pentru cel de-al patrulea campion din Quake Champions: Slash, care va beneficia de două abilități speciale: Plasma Trail (personajul va emite o urmă de plasmă capabilă să răfnească oponenții) și Crouch Slide (personajul va fi capabil să treacă în poziția culcat fără a pierde din viteza de deplasare și manevrabilitate). În versiunea closed beta de Quake Champions vom avea la dispoziție noui campioni, unii dintre ei familiari celor care au trecut prin vechile titluri ale seriei: Nyx, Scalebearer, Anarki, Clutch, Galena, Ranger, Slash, Visor și Sorlag. Closed beta-ul va oferi trei hărți (sau arene, după cum le numesc producătorii): Blood Covenant, Ruins of Sarnath și Burial Chamber. Nu în ultimul rând, ne vom reîntâlni cu arsenalul caracteristic universului Quake: Heavy Machinegun, Super Nailgun, Super Shotgun, Rocket Launcher, Lightning Gun și, se putea altfel, Railgun. Quake Champions jocul este dezvoltat de id Software în colaborare cu Saber Interactive, special pentru PC, jocul fiind gândit pentru a rula la un framerate de cel puțin 120 de cadre pe secundă.

Sursa: <http://jocuri.go4it.ro/>

Â